

LEERLIJN MEDIA - SEPTEM	
legende: aanzet (...) --> evalueren (%) --> een vervolg geven (x)	
BASISVAARDIGHEDEN: fysiek bedienen van een toestel	3LJ
Ik kan de toestellen en randapparaten actief benoemen.	x
Ik kan werken met een touchscreen.	x
Ik kan doelgericht werken met een muis en/of touchpad.	x
Ik kan een voor mij bestemd toestel en/of mediadrager correct hanteren, in- en uitschakelen.	%
BASISVAARDIGHEDEN: toetsenbordvaardigheden	3LJ
Ik kan vlot typen met twee (of meer) vingers.	%
Ik gebruik de toetsen enter, escape, spatiebalk, pijltjestoets, backspace, delete en shift.	%
Ik gebruik de wissel- en vergrendeltoetsen capslock, num lock, - en /.	...
Ik gebruik de toetsen @, AltGr, Ctrl, Fn en tab.	...
Ik gebruik de numerieke tekens.	%
Ik gebruik toestel specifieke toetsen (home, end, page up-down, schuifbalken, zoek,...).	%
BASISVAARDIGHEDEN: werken met gebruikersaccounts (toestel/programma/app)	3LJ
Ik kan aanmelden via een gebruikersaccount.	x
Ik kan afmelden via een gebruikersaccount.	x
BASISVAARDIGHEDEN: werken met een besturingssysteem en applicaties	3LJ
Ik kan apps/programma's gericht kiezen, openen, doorbladeren en afsluiten.	%
Ik kan vensters openen en sluiten, verplaatsen, schikken, minimaliseren en maximaliseren.	%
Ik kan binnen een app/webpagina, een menu (op)zoeken en navigeren.	%
Ik oefen leerinhouden m.b.v. apps/programma's.	x
Ik ken en kan de klembordfunctie hanteren.	...
BASISVAARDIGHEDEN: werken met mappen en bestanden	3LJ
Ik kan een map aanmaken.	...
Ik kan bestanden aanmaken.	...
Ik kan een map een naam geven.	...
Ik kan bestanden een naam geven, herbenoemen.	...
Ik kan mappen delen.	...
Ik kan bestanden delen.	...
BASISVAARDIGHEDEN: werken met contactlijsten	3LJ
Ik kan contacten toevoegen, bewerken en verwijderen.	...
INTERNETVAARDIGHEDEN: werken met een webbrowser	3LJ
Ik kan een webadres ingeven (URL) of vinden via aangepaste zoektermen.	...
Ik kan via een zoekmachine informatie zoeken op het internet (en desgevallend overnemen).	...
INTERNETVAARDIGHEDEN: communiceren via het internet	3LJ
Ik kan een e-mail opstellen, verzenden en beantwoorden.	...
INTERNETVAARDIGHEDEN: spelend leren	3LJ
Ik gebruik een digitaal tekenprogramma.	%
Ik speel een digitaal spel.	%
Ik oefen en/of herhaal (leer)inhouden via een digitaal spel.	%
TEKSTVERWERKING (opmaak, stijl, objecten,...)	3LJ
Ik kan getallen, woorden, (eenvoudige) zinnen intikken op een digitaal medium.	x
Ik kan een cursor positioneren.	%
Ik kan woorden of zinnen selecteren.	%
Ik kan elementen (woorden, zinnen) en objecten (foto's,...) knippen, kopiëren en plakken.	...

Ik kan het lettertype en de grootte van een tekst aanpassen.	%
Ik kan een tekst opmaken met oog voor kleur, vet, cursief, uitlijning,...	...
Ik kan een afbeelding invoegen, aanpassen (uitlijnen, bijsnijden,...), verplaatsen, positioneren.	...
PRESENTATIEVAARDIGHEDEN (informatie d.m.v. tekeningen, slides, mindmapping,...)	3LJ
Ik kan een tekstvak maken en opmaken in een presentatie.	...
Ik kan een nieuwe dia invoegen.	...
Ik kan een dia opmaken met oog voor lettertype, kleur, tekstgrootte.	...
Ik kan afbeeldingen invoegen in een presentatie.	...
Ik kan video of audio invoegen in een presentatie.	...
Ik kan overgangen en speciale effecten toevoegen in een presentatie.	...
Ik kan met ondersteuning van slides een presentatie geven.	...
Ik kan een online woordwolk/mindmap maken.	...
AUDIO-, VIDEO- EN FOTOBEWERKING (vaardigheden met beeld en geluid): <u>1</u> - <u>2</u> - 3 - 4 - 5	3LJ
Ik kan communiceren via video.	...
Ik kan visuele mediamiddelen (verwonderd) waarnemen.	x
Ik kan audio mediamiddelen (verwonderd) waarnemen.	x
Ik kan een video afspelen.	x
Ik kan audio afspelen.	x
Ik kan foto's waarnemen.	x
Ik kan foto's maken.	%
Ik kan foto's bewerken.	...
COMPUTATIONEEL DENKEN (logisch en algoritmisch denken): <u>1</u> - <u>2</u> - 3 - <u>4</u> - <u>5</u>	3LJ
Ik kan unplugged programmeren.	x
Ik kan programmeren via het leggen van pijlen/kleurcodes.	%
Ik kan (eenvoudig) programmeren en fouten analyseren.	...
Ik kan een probleem (her)formuleren en de probleemstelling uitdrukken in eigen woorden.	...
Ik kan algoritmes en procedures efficiënt inzetten om snel tot oplossingen te komen.	...
Ik kan ontdekken dat een taak sneller klaar is als ze handelingen gelijktijdig uitvoeren.	...
Ik kan een gegeven uit de werkelijkheid nabootsen.	...
Ik kan fouten opsporen in algoritmes en codes.	...
WIJS OMGAAN MET MEDIA: <u>1</u> - <u>2</u> - <u>3</u> - <u>4</u> - <u>5</u>	3LJ
Ik kan kritisch omgaan met informatie van het internet.	...
Ik houd me aan de gedragsregels op het internet.	...
Ik ga zorgzaam om met mediamateriaal.	x