

## **Een podcast maken en publiceren (3<sup>de</sup>-4<sup>de</sup>-5<sup>de</sup>-6<sup>de</sup> leerjaar)**

Het doel is kinderen uit te dagen om op een andere manier te communiceren dan ze gewend zijn: hoe breng je een verhaal spannend over, zodat mensen blijven luisteren? De kinderen leren nadenken over wat ze willen vertellen, wie ze daarvoor gaan interviewen en waarvan ze opnames willen maken. Ook samenwerken in verschillende rollen is een doel: wie verzint het script, wie stelt de vragen, wie monteert het geheel? En ten slotte leren ze om bepaalde technieken onder de knie te krijgen, zoals monteren en voice-overs inspreken.

### **Met 'Audacity'**

#### **Stappenplan:**

1. Zie handleidingen en voorbeelden:  
<http://www.ict-platform.be/htm/LLW.htm>  
<http://www.de-hooiberg.nl/podcastproject>
2. De kinderen werken zelfstandig in kleine groepjes. Bij het monteren helpen oudere kinderen de kinderen uit bijvoorbeeld het 3<sup>de</sup> leerjaar (de 'euhs' knippen ze eruit en er wordt een geheel van gemaakt met bijpassende muziek en voice-overs. Als een podcast afgerond is, wordt die met de hele groep beluisterd.
3. De podcasts worden verzameld op de website van school, zodat ook (groot)ouders mee kunnen luisteren. Ook kleutergroepen zijn dankbare toehoorders voor verhalen en ingesproken prentenboeken.
4. Als er een kind langdurig ziek is, maken de klasgenoten een podcast waarin de belangrijkste lesstof wordt uitgelegd.

Vanaf het 3<sup>de</sup> kunnen kinderen zelf monteren. Jongere groepen kunnen interviewen en opnames maken onder begeleiding van oudere groepen. Drukke kinderen kost het soms wel moeite om er niet doorheen te kletsen. Bij het monteren hoor je zulke verstoringen goed; dan moet de opname nog een keer over. Op die manier leren kinderen om op het juiste moment stil te zijn.

### **Online met 'Spreaker'**

Met Spreaker maak je je eigen (live) radio-uitzending van maximaal een halfuur. Voor het maken van die uitzending krijg je een mengpaneel op je scherm waarmee je muziek kan laten horen, afgewisseld met jingles, loops en soundeffects en natuurlijk je eigen stemgeluid. Je kunt gebruik maken van de muziek die klaargezet is in Spreaker, maar je kan ook je eigen geluidsbestanden uploaden (niet auteursrechtelijk beschermd materiaal).

- leren spreken van vreemde talen. Leerlingen kunnen een radio-uitzending maken in de doeltaal, met daarin bijvoorbeeld interviews met elkaar
- ze kunnen vertellen over hun eigen hobby of over de muziek die ze laten horen
- ze kunnen een radio-uitzending maken over zichzelf en dan uitwisselen met een klas in het buitenland
- om leerlingen op zoek te laten gaan naar informatie over allerlei onderwerpen
- in een uitzending kan ook een live Skypegesprek opgenomen worden. Daarvoor moet je wel een aantal instellingen op je computer aanpassen, en het vraagt een gedegen voorbereiding om zo'n gesprek goed te laten verlopen (tevoren op te nemen en het daarna in de uitzending te plakken)

- radio-uitzendingen die door de leerlingen gemaakt worden kunnen door de school ingezet worden als communicatiemiddel, bijvoorbeeld met de ouders, met andere scholen,...
- opnemen en afspelen van een interview, een samenspraak
- een verhaal, een zelfgemaakt hoorspel, een declamatie
- een radio-uitzending

(bron: <http://ict-en-onderwijs.blogspot.be/2011/10/spreker-een-27-mc-bakkie-op-internet.html>)

#### Werkwijze:

- Klik op de oranje knop "Broadcast".
  - Voer onder "Episode name" een naam in voor je geluidsoptname en kies bij "Category" de categorie waartoe je opname behoort.
  - Klik op de groene knop "Broadcast". Er verschijnt een tussenschermje waarop om toestemming wordt gevraagd om de microfoon te gebruiken. Klik op "Toestaan". Het opnamedeck verschijnt.
  - Plaats geluidseffecten die je tijdens de opname wilt gebruiken in het vak "Sound FX" rechtsonder.
  - Klik rechtsboven in het vak, naast "Add", op het plusteken.
  - Zoek naar het gewenste effect en klik bij dat effect op "Add" (max. 6).
  - Plaats muzieknnummers die je tijdens de opname wilt gebruiken in het vak "Playlist" rechtsboven.
  - Klik rechtsboven in het vak, naast "Add", op het plusteken.
  - Klik eerst op een "Media type", dan op een "Artist" en dan op een "Album".
  - Klik bij het gewenste nummer op "Add" en het nummer wordt toegevoegd. Vul de "Playlist" met de nummers die je wilt gebruiken. *Bij het tabblad "Upload" kun je ook eigen nummers toevoegen.*
  - Sluit het scherm "Muzieknnummers kiezen" door rechtsboven in dat scherm te klikken op "Close".
  - Vink linksboven aan "Record a new podcast".
  - Activeer de luidsprekers van je PC door bij "Microphone", "Deck 1" en "Deck 2" te klikken op het icoontje van de luidspreker. Zijn ze geactiveerd dan kleuren de velden erboven blauw.
  - Sleep één nummer uit de playlist naar deck 1 en één naar deck 2.
- NB. Later, tijdens het opnemen, kunnen de nummers vervangen worden door een ander door er uit de playlist een ander naar toe te slepen.
- Het spelen met de muziek en de effecten (*stem alleen bij het opnemen*) kan nu beginnen. Klik op het naar rechts gerichte zwarte driehoekje om een geluid ten gehore te brengen, op het vierkantje om het weer te stoppen en versleep de schuifregelaars om het volume aan te passen.
  - Vink links boven de optie "Record New Podcast" aan.
  - Klik bij "Recorder" op de rode knop om de opname te starten. Opname begint 3 seconden na de klik.
  - Wil je de opname stoppen klik dan bij "Recorder" op het zwarte vierkantje.
  - Klik in het schermje dat verschijnt op het zwarte driehoekje om je opname te beluisteren.
  - Wil je de opname met anderen delen, klik dan op "Yes Publish", in het volgende scherm onder "Episodes" op de titel van de opname en in het daarop volgende scherm op het tabblad "Share".
- Kopieer het internetadres bij het groene icoontje en stuur dat naar hen met wie je de opname wilt delen. Door naar dat internetadres te surfen kunnen zij jouw opname beluisteren. Iedere geluidsoptname begint met een reclametekst van enkele seconden. (bron: <http://ict-idee.blogspot.be/2012/04/102-maak-een-hoorspel-interview.html>)