

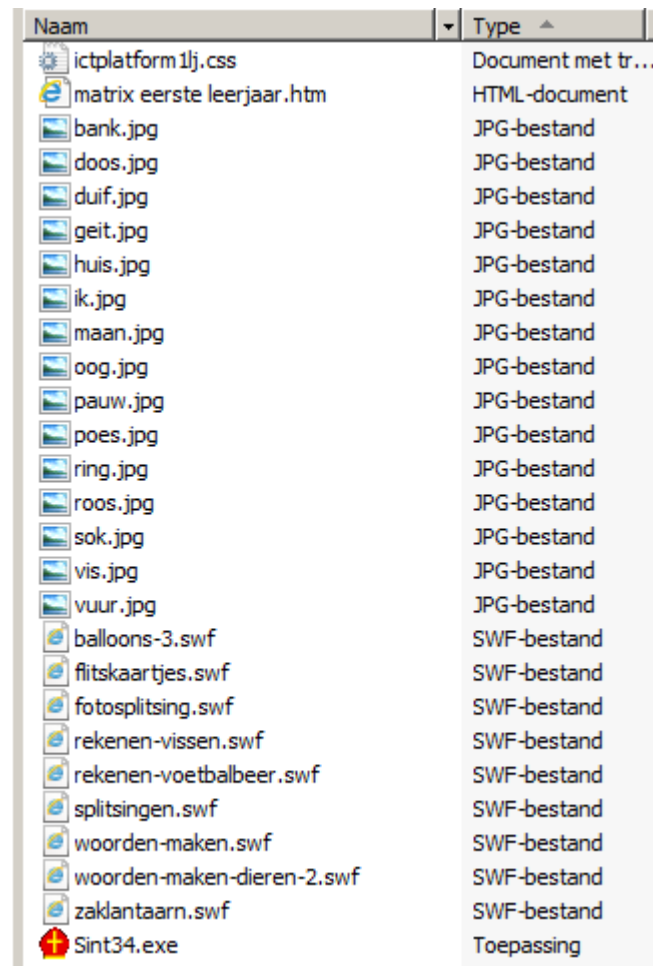
Werkwinkel ICT op 13-02-2012: zelf een (dynamisch) gewaarborgd aanbod samenstellen

Hierbij een stappenplan om de 'matrix' voor het eerste leerjaar zelf te leren invullen.

A. Wat heb je nodig?

1. eenmalige actie: het mapje 'matrix' uit de bijlage uitpakken (unzippen) en kopiëren naar je harde schijf (bijv. op C:\). De plaats maakt weinig uit zolang de bestanden in het mapje samen blijven.

- ✓  matrix.zip 14/02/2012 9:00 ZIP archive 828 kB
→ uitpakken
- ✓  matrix 14/02/2012 8:57 Bestandsmap C:\matrix
- ✓ In het uitgepakte mapje vind je bestanden van allerlei aard: css, htm, jpg, swf, exe, ... Dit kan je beschouwen als de werk- en bronbestanden voor de matrix in de map. Daarnaast zijn er uiteraard veel bronbestanden via links en lokaal geïnstalleerde programma's (op je eigen pc, de schoolserver,...).



2. eenmalige actie: het programma NOTEPAD++ (dit kan je downloaden via de rechtstreekse link <http://download.tuxfamily.org/notepadplus/5.9.8/npp.5.9.8.Installer.exe> of via de site <http://notepad-plus-plus.org/> en dan kiezen voor 'downloads' + installeren.

3. bronnen: **wat wordt de inhoud van jouw ICT-aanbod voor de kinderen? Verzamelen !**

B. Wat is er mogelijk?

Het bestand dat je nodig hebt om de matrix aan te passen staat in de map matrix:



- ✓ dit is een htm of html-bestand. Als je links klikt start de matrix.
- ✓ als je rechts klikt zal (door de installatie van Notepad++) deze optie zichtbaar zijn :



- ✓ als je deze optie kiest wordt de 'code' van de matrix zichtbaar en bewerkbaar.



Hoe moet je dit interpreteren?

De matrix in het mapje bestaat uit x rijen (onbeperkt uit te breiden) en 9 kolommen (kan uitgebreid worden, maar in de breedte scrollen is niet handig).

	1 woordkasteel	2 ballonrekenen	3 ballonrekenen	4 ballonrekenen	5 ballonrekenen	6 ballonrekenen	7 ballonrekenen	8 ballonrekenen
--	-------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------

- ✓ voor iedere rij van 9 hokjes zijn er 9 lijntjes tekst in de code
- ✓ voor en na deze lijntjes staat een <tr> en een </tr> (deze tags betekenen: tabelrij openen en tabelrij sluiten)
- ✓ dus ... niet verwijderen aub.

```
<tr>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><IMG SRC="duif.jpg"
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="C:\wkasteel"
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="C:\Program
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="Sint34.exe"
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="http://www
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="balloons-
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="http://www
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="http://www
<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="http://mex
</tr>
```

C. Hoe moet je de code in ieder lijntje lezen? Hoe en wat kun je veranderen?

- ✓ **In het eerste deel van de code staat de informatie over de vorm:** hoe hoog en hoe breed ieder zichtbaar hokje is, welke achtergrondskleur, dat de inhoud in het midden staat.

```
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"> ...
```

Je kunt de getallen en de kleur veranderen. Als je dat doet, verandert de hoogte en breedte van de ganse rij of kolom (zoals in een tabel in Word). De kleur verander je per hokje.

- ✓ **In het tweede deel van de code staat de informatie over de inhoud:** een afbeelding (met of zonder toelichting), een getal met een link, een omschrijving. Deze lijnen verschillen door de gebruikte bron. De volgorde van de lijnen bepaal je zelf door knippen en plakken.

Voorbeeld 1: een rijaanduiding met een afbeelding

```
... <IMG SRC="duif.jpg" alt="ik oefen in het eerste leerjaar m.b.v. ICT"></td>
```

- duif.jpg bepaalt de getoonde afbeelding (de afbeelding moet in de map staan)
- de afbeelding heeft (hier) een afmeting van 53x66
- alt="..." geeft een alternatieve tekst als de afbeelding ontbreekt

Voorbeeld 2: een verwijzing naar een andere map programma op de computer

```
... <A HREF="C:\wkasteel\spellen.exe">1</A><p>woordkasteel</p></td>
```

- woordkasteel is lokaal geïnstalleerd op de pc in de map C:\wkasteel
- het cijfer 1 is de aanklikbare link
- het woord tussen <p> en </p> is de omschrijving

Voorbeeld 3: een verwijzing naar een programma of een flashbestand in de map 'matrix'

```
... <A HREF="Sint34.exe">3</A><p>de Sint (1)</p></td>  
... <A HREF="balloons-3.swf">5</A><p>ballonrekenen</p></td>
```

- sint34.exe en balloons-3.swf staan in de map
- de cijfers 3 en 5 zijn aanklikbaar om deze programma's te starten
- de zwartgedrukte woorden zijn omschrijving (tussen <p> en </p>)

Voorbeeld 4: een verwijzing naar een link

```
...  
<A HREF="http://www.ict-platform.be/leesplank/start.htm" target="_blank">7</A><p>leesplank</p></td>  
...  
<A HREF="http://www.computermeester.be/zaklantaarn.htm">8</A><p>woorden zoeken</p></td>
```

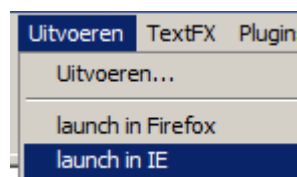
- de juiste link als bron
- cijfers als start
- omschrijvingen (tussen <p> en </p>)

- ✓ **Het stukje code:** `target="_blank"` → bepaalt of de link in een apart venster opent.

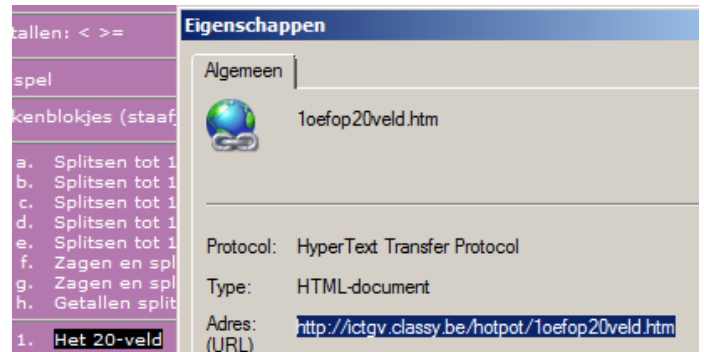
Opmerking:

- als je in NOTEPAD++ werkt kan je de veranderingen controleren via het menu uitvoeren → launch in ...

-als je in de zichtbare matrix niet onmiddellijk het resultaat ziet, duw op F5 om het scherm te verversen.



Hoe kom je zo'n link te weten?
 → klik rechts op een link en vraag de eigenschappen
 → of kijk in de adresbalk of je daar de juiste link vindt, bijv. bij een website



→ Je kan zelfs liedjes en filmpjes klaarzetten op deze manier.

✓ **Opmerking – uitbreiding:**

Als je een lijntje wilt behouden maar verbergen zet je er `<!--` voor en `-->` achter. Dat betekent dat het in de code blijft staan, maar niet zichtbaar wordt in het rooster.

```
<!--<td height="75" width="85" bgcolor="green" align="center"><A HREF="Sint34.exe">3</A><p>de Sint (1)</p></td-->
```

Zo kan je ook hele blokken op voorhand onzichtbaar klaarmaken.

```
<!--
<tr>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><IMG SRC="...jpg" alt="....."></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">1</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">2</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">3</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">4</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">5</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">6</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">7</A><p>...</p></td>
<td height="75" width="85" bgcolor="yellow" align="center"><A HREF="..." target="_blank">8</A><p>...</p></td>
</tr>
-->
```

D. Met de matrix kan je:

- de oefeningen en toepassingen centraliseren in 1 rooster
- met 1 snelkoppeling op het bureaublad alle inhoud bundelen
- je aanbod snel aanpassen
- meerdere versies maken (een voor rekenen, een voor taal, ...)
- door de map (of het moederbestand) te kopiëren snel overbrengen naar andere pc's
- zelfs werken vanaf USB-stick
- uitwisselen met collega's
- **via een kleur van hokjes afspreken met de kinderen welke oefeningen ze mogen maken**
- meerdere versies van je moederbestand maken (bijv. per periode) via 'opslaan als':
 - ✓ matrix eerste leerjaar sep-okt.htm
 - ✓ matrix eerste leerjaar nov-dec.htm
 - ✓ matrix eerste leerjaar jan- maart.htm
 - ✓ ...
- in de plaats van cijfers iconen gebruiken (denk aan de afmetingen !)
- ...

mvg,
Géry

www.ict-platform.be
info@ict-platform.be
 0485757778