

Leerlingenwijzer: Op de boerderij








Groep: 2^{de} leerjaar

Competentie: Ik oefen en leer m.b.v. ICT

Domein: Mens en natuur
Mens en levensonderhoud

Doelen: Wero : 7.3 - 7.4 - 7.8 - 7.9 - 7.10 - 7.11 - 7.12

Duur: 2 x 35 minuten

Wat doe ik ?	Hoe doe ik het ?	Ja ?
 	1. Mijn naam is: Vandaag is het:/...../ Ik zet de computer aan.	
	2. Ik ga naar de werkbalk → 2de → WERO	
	3. Ik open het programma: <i>Op de boerderij</i>	
	4. Ik typ mijn voornaam.	
	5. Ik leer wat de pictogrammen betekenen.        = = = = = = = liedje aan/uit help afsluiten hoeveel? spieken	
	6. de geluiden herkennen → je punten :	
	7. de dieren herkennen → je punten :	
	8. de delen zoeken → je punten :	
	9. welke horen samen ? → je punten :	
	10. ken je deze families ? → je punten :	
	11. Werken op de boerderij. <u>Beweeg met je muis over de kleine foto's en vul in:</u> <ul style="list-style-type: none">• Bij het worden de graankorrels uit het graangewas (tarwe, gerst, ...) gehaald.• is gedroogd gras en dient (meestal) om de dieren te voederen.	
	12. landbouw, veeteelt... ? Hier mag ik rondkijken en lezen.	
	13. de gewassen herkennen → je punten :	



14. Ik sluit het programma.

Heb ik het goed
gedaan ?

Ik vind:

Ik heb iets
bijgeleerd:

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



De juf of
meester vindt:
