

Maak je eigen kaarten via nl.quikmaps.com

Wat is een goede kaart?

Elke kaart moet hebben:

- ▶ een **legenda**. Dat is een overzicht van wat er allemaal aan kleuren en symbolen op een kaart te vinden is en vooral wat ze betekenen.
- ▶ een **schaal**. Met een schaal kun je iets zeggen over de afstanden op een kaart.
- ▶ een **titel**. Dan weet iedereen waar het over gaat.
- ▶ een **noordpijl**. Je weet dan waar de windrichtingen op die kaart zijn. Staat er geen noordpijl op de kaart, dan mag je ervan uitgaan dat de 'bovenkant' van de kaart het noorden zal zijn.

De kaart maken

Ga naar <http://nl.quikmaps.com>

Klik op aanmelden

Aanmelden heeft als voordeel dat je kaart bewaard wordt en dus later kan worden veranderd! Vul dan 'Signup' in. Je mag zelf kiezen welke naam en welk wachtwoord je wilt hebben.

Onthoud dit!

Wil je dat niet, kies dan voor 'Maak een quikmap'.

In beide gevallen kun je direct beginnen met tekenen. Klik op 'Een nieuwe kaart maken'.

Ga naar:

[Jouw kaarten](#) | [Aanpassen](#) | [Delete](#) | [Kopieer](#) | [Nieuw](#) | [Op je site](#) | [KML](#) | [GPX](#)



Titel

Elke kaart heeft een titel. Bedenk een goede titel voor jouw kaart. Vul die in zoals hiernaast is aangegeven.

Titel

Info

Geef hier informatie over wat je op de kaart laat zien, bijvoorbeeld de naam van de wijk of stad, het soort route, enzovoort.

Info (beschrijvingen, commentaar etc...)

Plaats een symbool

Met deze **symbolen** kun je de precieze plaats van een leuke, mooie, spannende, gevaarlijke of romantische plek op de route aangeven. Kies een symbool dat bij de plek past.

- ▶ Gebruik wel steeds hetzelfde symbool!
- ▶ Sleep met je muis een icoontje naar de plekken die je tegenkomt en laat het los.
- ▶ Wil je het toch ergens anders plaatsen? Klik met de muis en versleep het icoontje.
- ▶ Sleep op dezelfde manier een tekstvlak naar de plek.
- ▶ Geef met getallen aan welke plekken je tegenkomt:
 - 1 rotonde
 - 2 de bakker
 - 3 huis van de burgemeester
 - 4 huis van mijn vriend(in)
- ▶ Type het getal in het tekstvak en klik op **OK**.

Symbolen

Default icons



Ander spul

A
tekstvlak

Clear
kaart leegmaken

Plekken langs de weg-naar-school

Nu ga je iets meer vertellen over die plek.

- ▶ Klik op het symbool dat bij de plek hoort.
- ▶ Typ je tekst in het grijze tekstveld; je kunt nu informatie over de plek kwijt, bijvoorbeeld waarom die zo mooi, spannend, leuk of gevaarlijk is, of je kunt andere bijzonderheden vermelden.

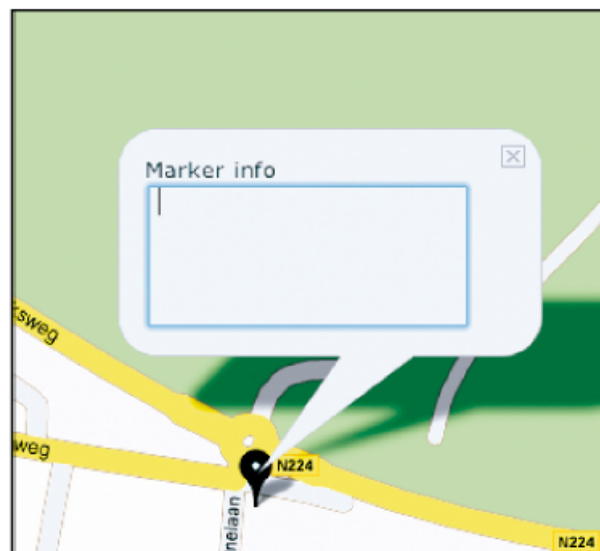
Klaar?

- ▶ Klik dan op het kruisje rechtsboven. Als je het weer wilt veranderen, kun je opnieuw op het symbool klikken.

Symbool verwijderen?

- ▶ Klik op het symbool, wacht op het 'handje' en klik met de rechtermuisknop!

Geef nu alle andere plekken op je kaart aan!



Route tekenen

De route of routes kun je tekenen door te kiezen voor 'lijnen trekken' (rechte lijnen) of 'vrij tekenen'. Met 'normaal' heb je je eigen cursor weer terug.

 normaal /  lijnen trekken  vrij tekenen

Tekenen doe je door eerst op 'lijnen trekken' of op 'vrij tekenen' te klikken en dan met je muis op de plaats op de kaart te klikken waar de lijn moet beginnen en te klikken op de plaats waar die moet eindigen.



Rechte lijn

▶ Je cursor verandert in een handje. Klik één keer op het punt waar de lijn moet beginnen en klik één keer op de plek waar die moet eindigen. Dubbelklik op het laatste punt als de lijn volgens jou klaar is.

Vrij tekenen

- ▶ Plaats de muis en houd deze ingedrukt. Je kunt de plaats dan intekenen.
- ▶ Als je klaar bent, laat je de muis los.

Verwijderen

Zorg dat je eerst weer 'tekent' en ga dan met je *rechtermuisknop* boven datgene staan wat je wilt verwijderen. Wacht tot je cursor een 'handje' is en klik dan. Ga net zo lang door als je nodig vindt.

De kleur en de dikte van de lijn kun je ook nog veranderen.

Voor de kleur kun je een van de kleurcodes gebruiken.

Type ze in het venster.

Kleur Kies | Breedte

rood #F73030
groen #30F730
blauw #3030F7
geel #F7F730
paars #A030F7

Klaar?

Heb je alles ingetekend en ben je tevreden?

Klik dan op 'bewaars het!' om een andere keer verder te gaan (dat kan alleen als je hebt aangemeld).

Je krijgt nu een overzicht te zien van de kaart of de kaarten die je hebt gemaakt.