

Leerlingenwijzer: Fotokerstkaarten met Gimp

Groep: 5<sup>e</sup> – 6<sup>e</sup> leerjaar





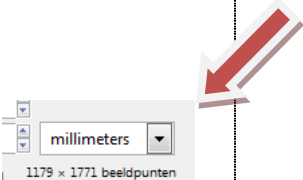
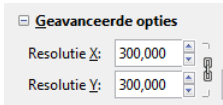
Competentie: Ik geef creatief vorm m.b.v. ICT

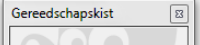






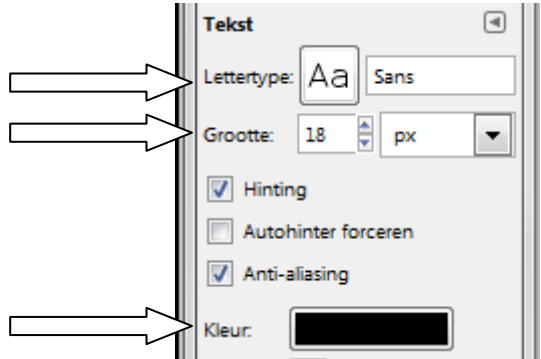
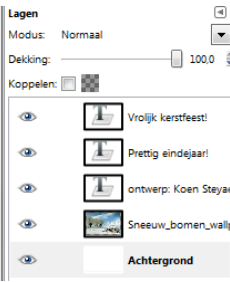

Domein: Muzische opvoeding

Doelen: De lln. kunnen passende afbeeldingen op het internet zoeken en deze bewaren. De lln. kunnen een kerstkaart ontwerpen en hierbij een passende tekst schrijven. Ze kunnen deze kaart bewerken en opslaan.

Duur: 100 minuten per sessie

Suggestie/tip: Laat de kinderen elkaars gevonden afbeeldingen bekijken. Zo vermijd je identieke kaartjes. Kort het gebruik van lagen uitleggen.

Wat doe ik ?	Hoe doe ik het ?	Ja ?
	<p>1. Mijn naam is: .....</p> <p>Vandaag is het: ...../...../ .....</p> <p>Ik zet de computer aan.</p>	
	<p>2. Ik maak op het bureaublad een nieuwe map aan en geef deze de naam: "Afbeeldingen kerstkaart van + naam" (op bureaublad rechts klikken &gt; Nieuw &gt; Map &gt; Op nieuwe map rechts klikken &gt; Naam wijzigen)</p>	
	<p>3. Ik zoek via Google Afbeeldingen een <u>3-tal</u> mooie foto's die bruikbaar zijn voor mijn kerstkaart en sla die op in mijn map die ik aangemaakt heb. (Kies foto's van een groot formaat) (Klik op foto &gt; klik nu rechts op foto &gt; Afbeelding opslaan als &gt; Kies de plaats waar je nieuwe map staat &gt; Opslaan )</p>	
	<p>4. Ik open het programma "Fotobewerking" (Gimp 2) en ga naar Bestand &gt; Nieuw</p>	
	<p>5. Ik maak de keuze of ik een staande of liggende kaart wil maken. Ik klik op de gewenste knop: </p>	
	<p>6. Ik vul de afmetingen in van mijn kaart in <u>millimeter</u> (let hier op: standaard zet de computer deze afmeting in beeldpunten) Ofwel staand: breedte = 100 mm en hoogte = 150 mm Ofwel liggend: breedte = 150 mm en hoogte = 100 mm Ik klik nu op OK. De computer zal deze maten automatisch een klein beetje aanpassen.</p>	
	<p>7. Klik nu op: Geavanceerde opties. Vul volgende getallen in: resolutie X: 300 resolutie Y: 300  Klik nu op OK.</p>	

	<p>8. Ik klik op Bestand &gt; <b>Openen als lagen</b> &gt; Ik ga naar de map waar ik foto's heb bewaard &gt; ik kies de foto waar ik wil mee werken &gt; ik klik op openen</p>	
 <p><b>Foto vergroten of verkleinen</b></p> 	<p>9. Ik maak de foto even groot als de afmetingen van het kaartje.</p> <p>Ik klik in de gereedschapskist op dit icoon: </p> <p>Nu klik ik op een willekeurige plaats op de foto.</p> <p>Rond de foto verschijnen er nu vierkante blokjes (ankerpunten). Door aan de ankerpunten de trekken of duwen kan je je foto verkleinen of vergroten.</p> <p>Indien je de foto NIET wil vervormen, klik op de schakel zodat deze gesloten wordt. </p>	
<p><b>Foto verplaatsen</b></p> 	<p>10. Ik centreer de foto mooi op het kaartje.</p> <p>Ik klik op volgend icoon: </p> <p>Ik verplaats de foto naar de gewenste plaats.</p> <p>Je kan ook altijd een witte rand rond de foto laten. Dit effect zorgt ervoor dat je een echte 'kaartjesindruk' krijgt.</p>	
<p><b>Tekst plaatsen</b></p> 	<p>11. Ik experimenteer (eventueel) met de knop <b>Filters</b></p> <p>Let op: sommige filters duren heel lang voor ze klaar zijn!</p> <p>Wil je de aanpassing ongedaan maken? Druk op Ctrl + Z</p>	
	<p>12. Ik plaats tekst op het kaartje. Ik klik hiervoor op <b>A</b></p> <p>13. Ik pas eventueel het lettertype, de grootte en de kleur aan.</p> 	
	<p>14. Ik vermeld ook nog in het klein: "ontwerp: jouw naam + jouw leeftijd"</p>	
	<p>15. Wil je nog iets veranderen? In het lagenpalet (rechterkant) kijk ik over welke laag het gaat, klik ze aan en doe de aanpassing.</p> 	

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



---

Ik heb iets  
bijgeleerd:

---

---

---

---

---

Heb ik het goed  
gedaan ?

---

---

Ik vind:

---

---

De juf of  
meester vindt:

---

---

---

---