

Leerlingenwijzer: Photo Story 3 voor Windows.

Groep: 5^{de} – 6^{de} leerjaar

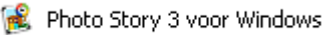


Competentie: Ik maak een fotoverhaal m.b.v. ICT.


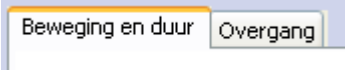





Domein: Muzische

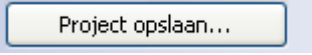

Doelen: Op creatieve wijze een fotoverhaal maken.

Duur: 50 minuten per sessie

Suggestie/tip: Best op voorhand foto's van eigen activiteit op de computers plaatsen.
Je kunt Photo Story 3 gratis en in het Nederlands downloaden bij microsoft.

Wat doe ik ?	Hoe doe ik het ?	Ja ?
	<p>1. Mijn naam is:</p> <p>Vandaag is het:/...../</p> <p>Ik zet de computer en het scherm aan.</p>	
	<p>2. Ik open het programma Photo Story.</p> <p>Start – Alle Programma's – Photo Story 3 voor Windows</p> 	
	<p>3. Ik kies voor "Een nieuw verhaal beginnen" en klik op "Volgende"</p>	
	<p>4. Ik klik op "Foto's Importeren" en klik door naar de gewenste fotomap.</p> <p>Druk op de Ctrl-toets op je toetsenbord en hou deze vast. Klik ondertussen alle gewenste foto's aan. Laat de Ctrl-toets los en klik op "Openen"</p> <p>Alle aangeduide foto's komen in de onderste balk in Photo Story</p>	
	<p>5. Ik klik op "Zwarte randen verwijderen"</p>	
	<p>6. Ik klik op de eerste foto (in de balk onderaan). Ik kan elke foto, indien nodig, bewerken... draaien ... bijsnijden ...</p>  <p>Met het pijltje ga je naar de volgende foto.</p>	
	<p>7. Ik klik op "Volgende"</p> <p>Nu kan ik elke foto voorzien van tekst en van een effect (niet aan te raden).</p> <p>De plaats van de tekst bepaal je met deze knopjes:</p> 	

	<p>8. Ik klik op “Volgende” Hier kan ik bij elke foto tekst inspreken (micro nodig !). Ik kan ook elke foto bewerken met , zodat het op een echt filmpje lijkt. Klik daarvoor op</p>	
	<p>9. Bij het tabblad “Beweging en duur”  kun je o.a. aangeven hoeveel seconden een foto wordt getoond. Bij “Overgang” kies je hoe de foto’s in elkaar overvloeien. Bij elke wijziging klik je eerst op “Opslaan”, pas daarna op “Sluiten”.</p>	
	<p>10. Klik op “Volgende” en je kunt achtergrondmuziek toevoegen. Deze kies je vanop cd of computer... (Muziek selecteren...) Of Laat je door het programma zelf maken. (Muziek maken...)</p> <p></p>	
	<p>11. Zorg dat de eerste foto aangeklikt is. Ik klik op “Muziek maken” en kies uit de aangeboden mogelijkheden... Probeer maar eens uit. Let op... indien je tekst hebt ingesproken is het beter geen muziek toe te voegen. Kies genre, stijl, bands, stemmingen... wijzig het tempo... en beluister het voorbeeld. Klaar? Klik op “OK”... Zet “volume” op “hoog”.</p>	
	<p>12. Je kunt al een voorbeeld van je filmpje bekijken. Dit voorbeeld sluit je met het  de kruisje rechtsboven.</p>	
	<p>13. Klik op “Volgende”  Uw verhaal opslaan zodat u dit kunt afspelen op de computer Behoud de instelling:</p>	
	<p>14. Klik op de knop “Bladeren...”  Klik door tot in je klasmap.</p>	
	<p>15. Geef een duidelijke naam bij “bestandsnaam” en klik op “Opslaan”. </p>	

	<p>16. Via de knop "Instellingen" kun je de grootte van het filmpje wijzigen. Let op... hoe hoger de instellingen, hoe sneller (beter) de computer moet zijn om dit vlot te kunnen tonen. Wij laten de instellingen voorlopig maar standaard ingesteld staan.</p>	
	<p>17. Klik op </p> <p>Afhankelijk van de hoeveelheid foto's en muziek zal de computer meer of minder tijd nodig hebben om je filmpje te maken.</p>	
	<p>18. Nu is ons werk opgeslagen en kunnen we het resultaat bekijken.</p> 	

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



Ik heb iets
bijgeleerd:

Heb ik het goed
gedaan ?

Ik vind:

De juf of
meester vindt:
