

**Leerlingenwijzer:** Parkeer de auto buiten de garage (probleemoplossend denken).

**Groep:** 3<sup>de</sup>, 4<sup>de</sup>, 5<sup>de</sup>, 6<sup>de</sup> leerjaar




**Competentie:** Ik oefen zelfstandig m.b.v. ICT

**Domein:** Wiskunde: strategieën en probleemoplossende vaardigheden

**Doelen:** ET 4.1, ET 4.2, ET 5.4

**Duur:** 25 minuten per sessie

**Suggestie/tip:** Dit blad bijhouden voor verschillende levels (verschillende sessies).

Wat doe ik?	Hoe doe ik het?	Ja?
          	1. Mijn naam is: ..... Vandaag is het: ...../...../ ..... Ik zet de computer en het scherm aan.	
	2. Ik surf naar <a href="http://www.ict-platform.be">http://www.ict-platform.be</a>	
	3. Ik kies bovenbouw voor <b>Ontspanning</b>	
		
	4. Ik klik op  om verder te gaan	
	5. Ik begin bij level 1 <b>OF</b> ik kies het volgende level waar is geëindigd was. Ik klik op <b>START GAME</b> om het spel te starten.  	
	6. Ik verplaats de auto's door ze te verslepen.	
	7. Ik zorg ervoor dat de gele taxi buiten kan rijden.	
	8. Ik ga naar het volgend level door te kiezen voor <b>NEXT LEVEL</b> nadat de gele taxi bevrijd is.	
9. Als ik een level heb uitgespeeld, duid ik dit aan op dit blad. Zo weet ik welk level ik volgende keer moet starten.		

<del>1</del>	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Ik vond het leuk



Ik vond het niet zo leuk



---

Ik heb iets  
bijgeleerd:

---

---

---

---

---

Heb ik het goed  
gedaan?

---

---

Ik vind:

---

---

De juf of  
meester vindt:

---

---

---

---