

	OMSCHRIJVING VAN DE OPDRACHT.	DOELGROEP(EN) DIE JE AANSPREEKT MET DEZE OPDRACHT.	HOOFDCOMPETENTIES - MEDIADOELEN	COMPETENTIEGROEPEN
1	KLODDERTJE TEKENT	oudste kleuters	- ik gebruik, ervaar en beleef audio- en videocontent, ik kan mediacontent ontwerpen en (creatief) verzorgen, ik hanteer mediamiddelen om te leren	technisch-instrumenteel vaardig en veilig gebruik, creatief vormgeven en presenteren
2	VOGELS KLEIEN	oudste kleuters, eerste leerjaar	- ik gebruik, ervaar en beleef audio- en videocontent, ik kan mediacontent ontwerpen en (creatief) verzorgen, ik hanteer mediamiddelen om content te verwerken, ik zet een presentatie in als bron, middel of doel	creatief vormgeven en presenteren
3	MONDRIAAN MAKEN	oudste kleuters	- ik kan mediacontent ontwerpen en (creatief) verzorgen, ik kan digitale bestanden aanmaken	creatief vormgeven en presenteren
4	JACKSON POLLOCK	jongste kleuters, oudste kleuters, eerste leerjaar	- ik kan mediacontent ontwerpen en (creatief) verzorgen, ik leer werken met de muis	technisch-instrumenteel vaardig en veilig gebruik, creatief vormgeven en presenteren
5	KLODDERTJE PUZZELT	oudste kleuters	- ik ontwikkel mijn digitale geletterdheid, ik hanteer en bedien een digitaal medium op correcte wijze, ik gebruik een spel als strategie, als middel, als ontspanning	technisch-instrumenteel vaardig en veilig gebruik, oefenen en leren
6	KLODDERTJE KLEURT	oudste kleuters	- ik gebruik een spel als strategie, als middel, als ontspanning	technisch-instrumenteel vaardig en veilig gebruik

7	KLODDERTJE SCHADUWT	oudste kleuters	- ik gebruik, ervaar en beleef audio- en videocontent, ik kan mediacontent ontwerpen en (creatief) verzorgen, ik hanteer mediamiddelen om content te verwerken	technisch-instrumenteel vaardig en veilig gebruik
8	KLODDERTJE VORMT	jongste kleuters, oudste kleuters, eerste leerjaar, tweede leerjaar	- ik gebruik, ervaar en beleef audio- en videocontent, ik hanteer en bedien een digitaal medium op correcte wijze	oefenen en leren
9	KLODDERTJE MENGT KLEUREN	oudste kleuters, eerste leerjaar	- ik gebruik een spel als strategie, als middel, als ontspanning	oefenen en leren
10	PRAATPLAAT			